

REGULAMIN
Gra terenowa
„Zainwestuj w naszą planetę: Misja Bytnarówka”

I ZAŁOŻENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się gra terenowa „**Zainwestuj w naszą planetę: Misja Bytnarówka**”, zwana dalej „**Grą**”.
2. Organizatorem Gry są nauczyciele XXIX Liceum Ogólnokształcącego im. Janka Bytnara „Rudego” w Łodzi, zwani dalej „Organizatorem”: Katarzyna Bąbińska, Karolina Duńska, Maciej Jaworski, Karolina Kmin, Izabella Kośka, Olga Wrona.
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Parku 3 Maja oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
4. Organizator oświadcza, że Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależny jest od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie o z dnia 19 listopada 2009 r. „o grach hazardowych” z późniejszymi zmianami (Dz.U.2019.847 tj. z dnia 2019.05.08).
5. Gra terenowa odbywa się 22 kwietnia 2024 r.

II CELE

1. Aktywne włączenie się w obchody Dnia Ziemi.
2. Inspirowanie Uczniów do eksploracji otaczającej przyrody.
3. Kształtowanie umiejętności współdziałania w grupie i pracy zespołowej.
4. Integracja Uczniów różnych klas.

III UCZESTNICY

1. Gra skierowana jest do Uczniów I-III klas XXIX LO im. Janka Bytnara „Rudego” w Łodzi.
2. W Grze mogą brać udział tylko Uczestnicy zorganizowani w Drużyny. W skład każdej Drużyny może wejść od 5 do 6 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny.
3. Każda klasa może wystawić 1 Drużynę podstawową i 1 rezerwową.
4. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 15 Drużyn. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Drużyn.
5. Tylko zgłoszone Drużyny mają prawo brać udział w Grze.
6. Drużyny można zgłaszać poprzez wypełnienie i dostarczenie formularza zgłoszeniowego wraz z oświadczeniami (załączniki niniejszego regulaminu) do dnia 17 kwietnia 2024 r. do p. Olgi Wrony.
7. Po dokonaniu poprawnego zgłoszenia, każda Drużyna otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia udziału w Grze na adres e-mail, który został podany jako kontaktowy adres e-mail Lidera Drużyny. Zgłoszenie jest uznawane za ważne, jeśli Drużyna otrzymała potwierdzenie w formie e-mail.

8. Przystępując do Gry, uczestnik w pełni akceptuje niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad.
9. Każda osoba uczestnicząca w Grze powinna cieszyć się dobrym stanem zdrowia, który umożliwia udział w Grze.

IV ZASADY GRY TERENOWEJ / WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. Uczestnicy rozpoczynają grę w jednym, wyznaczonym przez organizatora czasie (godzina 11:00).
2. Każdy z członków Drużyny powinien być odpowiednio przygotowany, adekwatnie do warunków pogodowych (m.in. wyposażony w wygodne buty, płaszcz przeciwdeszczowy).
3. Przed rozpoczęciem, każda drużyna otrzymuje kartę gry z naniesioną nazwą drużyny, zawierającą tabelę punktacji, mapę oraz wskazówki dotarcia do Punktów Kontrolnych.
4. Każda drużyna musi być wyposażona w co najmniej jeden telefon komórkowy (aparat fotograficzny, aplikacja Google Maps, dowolna aplikacja z kompasem) oraz minimum jeden długopis.
5. Drużyny przemieszczają się pieszo podczas trwania gry.
6. Podczas Gry Uczestnicy zobowiązani są do przebywania na terenie Parku 3 Maja i nieopuszczanie go bez uprzedniego zgłoszenia się do Organizatorów.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
8. Uczestnicy nie mają prawa korzystać z Internetu (poza korzystaniem z wymienionych aplikacji) w trakcie rozgrywki.
9. Podczas trwania Gry, uczestnicy poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyn będzie sprawdzana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W przypadku niezgodności, Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero po tym, jak wszyscy jej członkowie znajdą się w danym Punkcie Kontrolnym.
10. Zadaniem uczestnika jest odszukanie wskazanych miejsc i wykonanie wyznaczonych zadań, które zostały zamieszczone w karcie zadań (m.in.: odszukanie elementów, podanie odpowiedzi na zadane pytanie, przybicie pieczątki).
11. Maksymalny czas wykonania wszystkich zadań dla każdej z Drużyn wynosi 120 minut. Po jego upływie drużyna zobowiązana jest przerwać grę i udać się bezzwłocznie do Punktu Kontrolnego Informacja. Po przedstawieniu wypełnionej karty zadań, zostaną przydzielone punkty. Po ich zsumowaniu nastąpi wyłonienie zwycięzcy.
12. Nagrodzone zostaną 3 Drużyny, które uzyskały najwyższą liczbę punktów. W przypadku, kiedy wyniki będą ex aequo, decydować będzie czas, w którym Drużyna wykonała zadania.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody w przypadku, gdy wygrana została osiągnięta poprzez naruszenie postanowień niniejszego Regulaminu.
14. Organizator nie przewiduje możliwości zamiany nagród na ich równowartość pieniężną ani na zamianę nagród na inny towar.

V POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyny.
2. Kwestie nieprzewidziane w niniejszym regulaminie, dotyczące przebiegu Gry, rozstrzyga Organizator.
3. Zmiany regulaminu mogą zostać wprowadzone przez organizatora jedynie do dnia rozpoczęcia Gry.
4. Interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do Organizatora.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

**FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY
DRUŻYNY DO GRY TERENOWEJ
„Zainwestuj w naszą planetę: Misja Bytnarówka”**

NAZWA DRUŻYNY:.....

KLASA:

ADRES EMAIL:

	Imię i nazwisko
1.	Lider drużyny:
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Ja niżej podpisany/a: Oświadczam, iż zapoznałam/em się z Regulaminem Gry Terenowej „Zainwestuj w naszą planetę: Misja Bytnarówka”, rozumiem i akceptuję jego warunki,

Członkowie drużyny:

Imię i nazwisko Podpis

Imię i nazwiskoPodpis

Imię i nazwiskoPodpis

Imię i nazwiskoPodpis

Imię i nazwiskoPodpis