

Sprawozdanie z działań „Laboratorium Przyszłości”

Od początku września 2022 roku w Szkole Podstawowej nr 22 w Sosnowcu realizowane są zajęcia z wykorzystaniem pomocy dydaktycznych i sprzętu zakupionego w ramach projektu Laboratoria Przyszłości. Na lekcjach uczniowie chętnie angażują się w ciekawe zajęcia edukacyjne, by zdobyć nowe umiejętności poprzez udział w kreatywnej zabawie. Do edukacji wykorzystano Gogle VR, które wprowadziły uczniów w wirtualny świat nauki. Uczniowie mieli możliwość przeprowadzenia wirtualnych doświadczeń chemicznych z wykorzystaniem okularów. Zapoznali się również z drukarką 3D zakupioną przez szkołę w ramach programu Laboratoria Przyszłości. Uczniowie poznali zasadę działania urządzenia oraz obserwowali proces drukowania modeli 3D.

Flashforge Adventurer 3 to drukarka 3D, która pozwala na wykonywanie wydruków przestrzennych metodą FDM - opiera się na wykorzystaniu temperatury do przetworzenia odpowiedniego surowca w trójwymiarowy obiekt. Ten materiał budulcowy ma postać żyłki. Surowiec taki nazywa się Filament - - sprowadzany jest do płynnej formy wskutek wystawienia go na działanie temperatury 240 stopni. Nanosi się go następnie na stół roboczy drukarki 3D. Przetworzony termicznie filament nakładany jest na platformę urządzenia warstwami. Zwieńczenie tego procesu stanowi gotowy, trójwymiarowy wydruk. Drukarka 3D Adventurer 3 przygotowana została z myślą o filamentowych szpulach stosunkowo niewielkich rozmiarów.

W praktyce wykorzystano także aparat fotograficzny Canon Power Shot, którym wykonywano fotografie cyfrowe lekcji oraz uroczystości szkolnych.

W listopadzie przeprowadzono szkolenie dla nauczycieli klas I-III oraz IV-VIII na temat wykorzystania w praktyce okularów wirtualnej rzeczywistości oraz drukarki 3D.

W najbliższych planach Laboratorium jest uruchomienie robotów mBot oraz kamierki sportowej Insta 360 ONE X2.

Arkadiusz Fulas