

Hráč č.:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	Výsledky SPOLU (výhra : prehra)	Celkové poradie
1.	X																				
2.		X																			
3.			X																		
4.				X																	
5.					X																
6.						X															
7.							X														
8.								X													
9.									X												
10.										X											
11.											X										
12.												X									
13.													X								
14.														X							
15.															X						
16.																X					
17.																	X				
18.																		X			
19.																			X		

Pravidlá: Hrá „každý s každým“ *napr. na dva vyhrané zápasy* (t. j. ich vzájomné výsledky môžu byť 2:0 alebo 2:1 alebo aj opačne) a v samotnej hre je potrebné získať 5 krížikov alebo koliesok (krúžkov) v zmysle nasledujúcich zásad: Hraciu plochu tvorí štvorcový papier, resp. PC obrazovka. Hráči striedavo kreslia na papier (obrazovku) svoje symboly. Jeden z hráčov kreslí **kolieska** a druhý **krížiky** (v inej farbe). **Víťazom sa stáva ten hráč, ktorému sa ako prvému podarí na ploche vytvoriť piškvorku čiže súvislú radu piatich svojich (rovnakých) symbolov v ľubovoľnom smere** – ortogonálne (pravouhlo, resp. kolmo, t. j. vo zvislom alebo vodorovnom smere) aj diagonálne (v uhlopriečnom smere :-).